

# SPD-1E/SPD-1K/SPD-1P Zusatzanleitung

## Spiele von User-Samples

Sie können am Rechner eine Audiodatei (WAV) erstellen, mithilfe der „12“-Position des Sounds-Reglers die Audiodatei in das Gerät übertragen und als User-Sample abspielen. Sie können wie für die internen Sounds die Tonhöhe des User-Samples verändern und auch mit einem Effekt versehen.

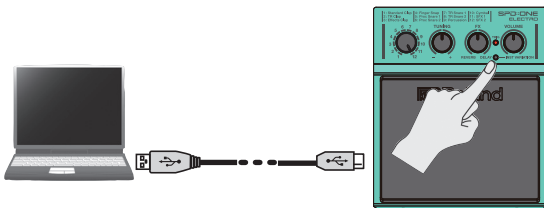
Audiodaten, die vom Gerät abgespielt werden können	WAV-Format, 44.1 kHz, 16-bit * Wenn das User-Sample im Stereo-Format vorliegt, wird dieses in ein Mono-Sample umgewandelt.
Anzahl der User-Samples	1
Länge des Sounds	maximal 5 Sekunden

## Importieren einer Audiodatei

1. Bereiten Sie die gewünschten Audiodaten am Rechner vor.
2. Stellen Sie den Sounds-Regler auf „12“.



3. Halten Sie den [INST VARIATION]-Taster gedrückt und verbinden Sie das Gerät und den Rechner mithilfe eines Micro USB-Kabels.



4. Öffnen Sie auf dem Bildschirm das Laufwerk „Removable Disk“ bzw. „SPD\_ONE“.
5. Kopieren Sie die gewünschte Audiodatei auf das Laufwerk „Removable Disk“ bzw. „SPD\_ONE“.
6. Nachdem der Kopiervorgang abgeschlossen ist, unterbrechen Sie die USB-Verbindung und ziehen Sie danach das Micro USB-Kabel wieder ab.

\* Ziehen Sie das Micro USB-Kabel erst ab, wenn die Unterbrechung der Verbindung abgeschlossen ist. Wenn Sie das Micro USB-Kabel abziehen, während der Rechner noch Daten verarbeitet, kann die Datei beschädigt werden.

7. Wenn die TRIG-Anzeige blinkt, drücken Sie den [INST VARIATION]-Taster.

Die TRIG-Anzeige blinkt schnell und der Import der Audiodatei wird gestartet.

\* Wenn die TRIG-Anzeige nicht schnell blinkt, lesen Sie den Abschnitt „Audiodaten, die dieses Gerät abspielen kann“ und wiederholen Sie den Vorgang.

Wenn die TRIG-Anzeige nicht mehr schnell blinkt, ist der Import-Vorgang abgeschlossen.